

Computer Vision

JMonkey Engine



Julien SEINTURIER
Associate Professor

julien.seinturier@univ-tln.fr
<http://web.seinturier.fr/teaching/computer-vision>

JMonkey

- Moteur 3D orienté jeu
- Ecrit en Java
- Reposant sur les bibliothèques natives (LWJGL)
- <https://jmonkeyengine.org/>

Découverte

- Graphe de scène:
<https://wiki.jmonkeyengine.org/tutorials/scenegraph/assets/fallback/index.html>
- Géométrie affine:
<https://wiki.jmonkeyengine.org/tutorials/math/assets/fallback/index.html>

Débuter

- Nombreux tutoriaux:

<https://wiki.jmonkeyengine.org/docs/3.4/tutorials/beginner/beginner.html>

- Projet Maven pour suivre les tutoriaux:

http://www.seinturier.fr/cours/computer_vision/jmonkey-project.zip